CECYTEM PLANTEL TEZOYUCA

MANUAL

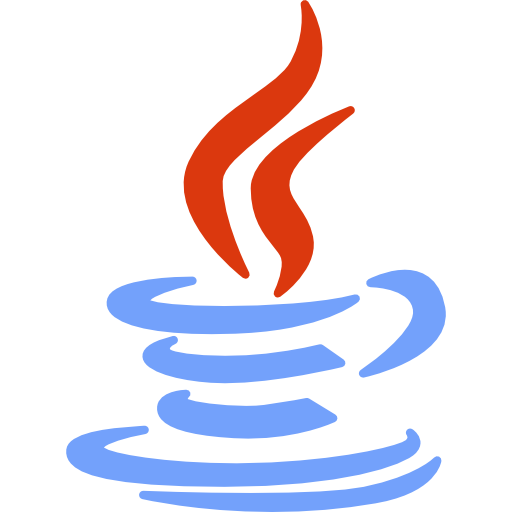
DE

USUARIO

NOMBRES:

Iker Rosas Valenzuela

Raymond Yandel Vázquez Vázquez



## Como descargar:

* + 1. Descargar el proyecto: Descargar el proyecto final desde el repositorio : <https://github.com/IkerRosasValenzuela/Asistentes>
    2. Instalar Java: Instalar Java JDK 8 o superior si no está instalado:

[https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase8-archive- downloads.html](https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase8-archive-%20%20%20%20%20%20downloads.html)

3.Descargar el driver JDBC de SQLite: Descargar el driver JDBC de SQLite desde <https://repo1.maven.org/maven2/org/xerial/sqlite-jdbc/3.36.0.1/>

4.Colocar el driver JDBC de SQLite en la carpeta del proyecto.

## Como instalar:

1. Descomprime el archivo .**zip**

2. Colocar el driver **JDBC de SQLite** en la carpeta del proyecto.

3. Ejecutar el archivo “**run\_final.bat**”

4. rellena los campos y clicar en “**registrar**”

5. En la pestaña de consulta Click en “**actualizar lista**” para ver los registros

## Explicación de cada funcionalidad:

1. Asistente.java

Define a un asistente con:

nombre

correo

institución

edad

curp

número de teléfono

Se usa para guardar y mostrar datos de asistentes.

2. DBHelper.java

Se conecta a la base de datos asistentes.db.

Funciones:

Crear la tabla asistente si no existe.

Insertar nuevos asistentes.

Leer todos los asistentes y devolverlos como lista.

3. RegistroGUI.java

Ventana principal del sistema.

Tiene dos pestañas:

1. Registro: llena los datos y guarda en la base.

2. Consulta: muestra la lista de asistentes registrados.

Usa DBHelper para guardar y leer datos.

4. Main.java

Inicia el programa.

Llama a RegistroGUI.

5.sqlite-jdbc-3.36.0.3.jar

Librería externa que permite a Java usar SQLite.

Necesaria para que la base de datos funcione.

7. asistentes.db

Base de datos local SQLite.

Se crea automáticamente.

Guarda todos los asistentes registrados.

## Preguntas frecuentes (FAU):

1. ¿Qué es este proyecto?

Un sistema sencillo para registrar y consultar asistentes a una conferencia, con almacenamiento local en SQLite.

2. ¿Cómo inicio el programa?

Compila los archivos .java y ejecuta Main.java con el driver SQLite en el classpath.

3. ¿Es necesario crear la base de datos?

No, se crea automáticamente al ejecutar el programa por primera vez.

4. ¿Cómo inicio sesión?

Usa usuario de usted y contraseña 1234 en la ventana de login para acceder al sistema.

5. ¿Puedo registrar varios asistentes?

Sí, puedes registrar tantos como quieras usando la pestaña “Registro”.

6. ¿Dónde se guardan los datos?

En un archivo local llamado asistentes.db dentro de la carpeta del proyecto.

7. ¿Cómo veo la lista de asistentes?

En la pestaña “Consulta”, haz clic en “Actualizar Lista” para ver los asistentes guardados.

8. ¿Puedo modificar o eliminar asistentes?

Actualmente no, pero se puede agregar esa función en futuras versiones.

9. ¿Qué pasa si ingreso mal el usuario o contraseña?

El sistema mostrará un mensaje de error y no dejará entrar.

10. ¿Puedo cambiar el usuario y contraseña de login?

Sí, editando el código en la clase LoginGUI.java puedes cambiarlos

## Glosario de términos:

1. Asistente

Persona que se registra para participar en una conferencia. En el programa, tiene datos como nombre, correo e institución.

2. Base de datos (SQLite)

Archivo local (asistentes.db) que almacena información de manera estructurada para que el programa pueda guardar y consultar datos.

3. Driver JDBC

Librería que permite a Java comunicarse con bases de datos, en este caso, con SQLite. El archivo .jar es necesario para conectar y operar con la base de datos.

4. Interfaz gráfica (GUI)

Ventanas, botones, campos de texto y demás elementos visuales que permiten interactuar con el programa de forma sencilla.

5. Login (Inicio de sesión)

Mecanismo para ingresar al sistema con usuario y contraseña, para controlar quién puede usar el programa.

6. Registro de asistentes

Funcionalidad que permite ingresar los datos de un nuevo asistente y guardarlos en la base de datos.

7. Consulta de asistentes

Función que muestra la lista de todos los asistentes que se han registrado, obtenida desde la base de datos.

8. Clase (en programación)

Plantilla o molde en Java que define objetos, como Asistente, que agrupan datos y funciones.

9. Objeto

Instancia de una clase con valores específicos. Por ejemplo, un asistente concreto con nombre, correo e institución.

10. SQL (Structured Query Language)

Lenguaje usado para crear, consultar y modificar bases de datos.